

SLOVENSKÝ ŠACHOVÝ ZVÄZ
Športovo - technická komisia
SÚŤAŽNÝ PORIADOK DRUŽSTIEV ©



1. ORGANIZÁCIA SUTAZI

- 1.1. Súťaže družstiev sú organizované - v rámci republiky
- v rámci krajov
- 1.2. V rámci republiky vyhlasuje Slovenský šachový zväz prostredníctvom VV SŠZ extraligu, dve skupiny 1. ligy a štyri skupiny 2. ligy, v každej štartuje 12 osemčlenných družstiev. Tieto súťaže sa hrajú formou dvojíc alebo štvoríc družstiev.
Prípadné úpravy určí VV SŠZ pred začiatkom súťaže.
- 1.3. V rámci krajov sú vyhlasované, spravidla 3. ligy a niekoľko skupín 4. a 5. líg podľa územných podmienok, s právom postupu z najvyššej krajskej ligy do príslušnej 2. ligy .
- 1.4. Otázky postupu a zostupu vo všetkých súťažiach upresní každoročne riadiaci orgán príslušnej súťaže v **Rozpise súťaže**.
- 1.5. Víťaz Extraligy Slovenskej republiky v šachu sa stáva majstrom Slovenskej republiky a má právo účasti v európskej pohárovej súťaži družstiev.

2. RIADIACE ORGANY SUTAZI

- 2.1. Súťaže družstiev riadi:
 - Výkonný výbor Slovenského šachového zväzu (VV SŠZ) v rámci republiky,
 - Výkonné výbory krajských šachových zväzov (VV KŠZ) v rámci krajov VV SŠZ.VV SŠZ, resp. VV KŠZ riadia súťaže prostredníctvom menovaných riaditeľov jednotlivých súťaží a im príslušnej Športovo-technickej komisie (ŠTK) ako riadiaceho orgánu súťaží.
- 2.2. Športovo-technická komisia predloží VV SŠZ, resp. VV KŠZ návrh na vymenovanie riaditeľov jednotlivých súťaží, ktorí riadia príslušnú súťaž počas jej trvania. Menovaní riaditelia súťaží pripravujú najneskôr 4 týždne pred žrebovacou schôdzou „Rozpis súťaže“ pre súťaž, ktorú budú riadiť.
- 2.3. Rozhodcov deleguje Rozhodcovská komisia príslušného riadiaceho orgánu.

3. SYSTEM SUTAZE DRUŽSTIEV

- 3.1. Súťaže družstiev sa hrajú jednokolovo systémom každý s každým podľa vyžrebovania, pokiaľ „Rozpis súťaže“ nestanoví inak. Družstvo uvedené podľa vyžrebovania na prvom mieste je usporiadateľom stretnutia (ďalej len Usporiadateľ), pokiaľ Rozpis súťaže nestanoví inak. V súťažiach hraných formou dvojíc alebo štvoríc družstiev určí farbu figúrok na prvej šachovnici **Rozpis súťaže**. V ďalších súťažiach má usporiadateľ na prvej šachovnici biele figúrky. Na ostatných šachovniciach sa farba figúrok strieda.
- 3.2. Riadiaci orgán určí počet postupujúcich z nižšej do vyššej súťaže. Právo postupu má ten účastník, ktorý sa umiestnil na postupovom mieste. Ak sa družstvo na postupovom mieste vzdá postupu, prechádza toto právo na najbližšie nasledujúce družstvo. Ak sa aj toto družstvo vzdá postupu, rozhodne o voľnom mieste vo vyššej súťaži riadiaci orgán.
- 3.3. V prípade neprihlásenia sa niektorého družstva do súťaže do stanoveného termínu (do 30. 06. extraliga, do 31. 07. 1. liga, do 15. 08. 2. liga a do 31. 08. kalendárneho roku ostatné súťaže riadené KŠZ), uvoľnené miesto obsadzuje vypadávajúce družstvo okrem posledného družstva, ktoré v každom prípade vypadáva. Prípadné ďalšie právo obsadiť uvoľnené miesto získavajú družstvá z nižších súťaží, ktoré v prípade rovnakého umiestnenia odohrajú o postup kvalifikačný zápas.
- 3.4. Družstvo môže byť preradené do nižšej súťaže, keď o to požiadajú do príslušného termínu uvedeného v čl. 3.3. Uvoľnené miesto obsadzuje družstvo z rovnakého územného členenia ako je preradené družstvo - podľa poradia z vypadávajúcich (okrem posledného družstva) a následne z nižšej súťaže. Pri kolízii pravidiel podľa článkov 3.3 a 3.4 o obsadzovaní uvoľnených miest v súťažiach, a to v prípade uvoľnenia viacerých miest v jednej súťaži v zmysle bodov 3.3 aj 3.4 má prednosť článok 3.3.

4. UCASTNICI SUTAZI DRUŽSTIEV

- 4.1. Do súťaží sa môžu prihlásiť družstvá šachových klubov, oddielov, spolkov a krúžkov registrovaných v SŠZ (ďalej len Klub). Oprávnenosť štartu družstva v súťaži posúdi na základe výsledkov minulého ročníka VV SŠZ, resp. VV KŠZ prostredníctvom svojich riadiacich orgánov súťaží.
- 4.2. Každý klub môže do súťaží prihlásiť ľubovoľný počet družstiev. Pokiaľ hrá v jednej skupine súťaže viac družstiev toho istého klubu, pre zostavovanie súpisiek platí ustanovenie článku 4.8.
- 4.3. V súťažiach riadených SŠZ môžu štartovať len členovia SŠZ a naturalizovaní cudzinci, ktorí majú zaplatený členský poplatok na príslušný rok a držiteľia licencie SŠZ pre cudzinca.

- 4.4. Dokladom totožnosti hráča je členský preukaz SSZ alebo iný doklad totožnosti s fotografiou, o pravosti ktorého niet pochýb (napr. občiansky preukaz, cestovný pas, vodičský preukaz a iné). Družstvo môže pre súťaž využívať fotokópiu dokladov totožnosti overenú riaditeľom súťaže. Bez hodnoverného dokladu totožnosti má rozhodca možnosť nepovolit' nastúpenie hráča na zápas, pokiaľ ho nepozná (resp. hráč je všeobecne známy a poznajú ho účastníci stretnutia, najmä hráči súpera a rozhodca).
- 4.5. Každý registrovaný hráč môže za poplatok požiadať o vydanie neobmedzeného počtu licencií na štart za iné družstvo (-á) v majstrovských súťažiach družstiev (bez ohľadu, či sa jedná o družstvo v materskom alebo cudzom klube). Výška poplatku za vydanie licencie pre hráča je stanovená v **Sadzobníku poplatkov a pokút SSZ**.
- 4.6. Klub môže zaradiť do družstva ľubovoľný počet cudzincov. Oprávnenosť štartu cudzinca v súťažiach družstiev SSZ posudzuje matrika SSZ po požiadaní a zaplatení poplatku stanoveného v Sadzobníku poplatkov a pokút SSZ. Súhlas vyjadruje vydaním licencie pre cudzinca.
- 4.7. Cudzincom bez výnimky a mužom nad 18 rokov sa vydáva licencia typu A. Mládeži do 18 rokov (t. j. tým, ktorí 01. 01. kalendárneho roku začiatku súťaže nedovŕšili 18 rokov) a ženám sa vydáva licencia typu B.
- 4.8. V jednej skupine súťaže môže byť hráč uvedený len na jednej súpiske družstva.

5. POVINNOSTI DRUŽSTVA

- 5.1. Družstvo sa považuje za prihlásené, keď v stanovenom termíne (čl. 3.3) pošle prihlášku riaditeľovi súťaže a uhradí vklad do súťaže vopred určeným spôsobom riadiacim orgánom súťaže. V prihláške do súťaže je potrebné uviesť názov družstva, adresu hracej miestnosti, priezvisko, meno, adresu a kontaktné údaje organizačného pracovníka a jeho zástupcu a návrh aspoň dvoch kvalifikovaných rozhodcov na domáce zápasy. Organizačným pracovníkom a jeho zástupcom môže byť len člen SSZ, ktorý má zaplatený členský príspevok za rok začiatku súťaže.

Každé družstvo, ktoré sa prihlási do súťaže, zašle riaditeľovi súťaže v predpísanom termíne súpisu družstva v 2 exemplároch. Na súpisu môže uviesť 2,5-násobok hráčov predpísaných pre danú súťaž. Pri jednotlivých hráčoch je potrebné uviesť priezvisko, meno, dátum narodenia, registračné číslo a platný osobný koeficient v deň odovzdania súpisu. Cudzinci a hráči uvedení na súpiske podľa článkov 4.5 a 4.6 musia byť zreteľne vyznačení. Hráč uvedený na súpiske nižšie nesmie mať osobný koeficient vyšší o 201 bodov a viac ako hráči uvedení na súpiske pred ním. Pokiaľ je v súpiske voľné miesto, môže družstvo doplniť do súpisu hráča s aktuálnym osobným koeficientom, pri splnení rovnakých podmienok ako pre zostavovanie súpisiek, z dôvodov prestupu, vydanéj licencie, prvotnej registrácie hráča alebo doteraz nezaradeného kmeňového hráča. Cudzinci, štartujúci na licenciu SSZ môžu byť doplnení na súpisu najneskôr do začiatku 3. kola súťaže, domáci hráči najneskôr do 15. 12. kalendárneho roku začiatku súťaže. Pri plne obsadenej súpiske nie je bez vážneho dôvodu (úmrtie, dlhodobá práceneschopnosť, zmena trvalého bydliska a pod.) možná akákoľvek zmena súpisu. Hráč doplnený na súpisu družstva môže nastúpiť na stretnutie najskôr po uplynutí 7 kalendárnych dní po doplnení riaditeľom súťaže. Riaditeľ súťaže je povinný doplniť hráča na súpisu bezodkladne najneskôr však v lehote 7 kalendárnych dní od prijatia riadnej žiadosti. Pokiaľ žiadosť nespĺňa všetky požadované náležitosti alebo je neúplná, táto lehota neplynie až do odstránenia nedostatkov alebo chýbajúcich náležitostí. Žiadosť musí byť uplatnená doručením preukázateľným spôsobom najneskôr 14 dní pred stretnutím. Za preukázateľný spôsob sa považuje žiadosť zaslaná vo forme doporučeného listu na poštovú adresu alebo vo forme elektronickej pošty na e-mailovú adresu riaditeľa súťaže, určenú v Rozpise/Spravodaji súťaže. V prípade zasielania žiadosti v elektronickej podobe sa vyžaduje zaslanie kópie mailu súčasne i na elektronicкую adresu predsedu príslušnej STK a sekretariátu SSZ (vhodné i najbližšiemu súperovi).

- 5.2. Základnú zostavu družstva tvorí toľko hráčov, koľko členné družstvá v súťaži súťažia. Zaradujú sa do nej hráči podľa poradia na súpiske od prvej šachovnice zostupne. Hráč základnej zostavy môže byť zaradený na súpisu iného družstva tohto klubu len mimo základnú zostavu vo vyššej súťaži. Výnimkou je štart hráča na licenciu. Základná zostava sa rozširuje o taký počet licenčných hráčov uvedených v základnej zostave, o ktorý počet hráčov na licenciu prekračuje počet hráčov na licenciu, ktorí môžu nastúpiť v stretnutí v zmysle článku 5.4. Hráč základnej zostavy, ktorý v priebehu ročníka neodohrá ani jedno stretnutie, v ďalšom ročníku pri zaradení do akéhokoľvek družstva toho istého klubu sa nezapočítava do limitu základnej zostavy. Pokiaľ v priebehu súťaže družstvo doplní hráča do základnej zostavy, považujú sa pôvodní hráči aj nový hráč za členov základnej zostavy.
- 5.3. Hráči sa uvádzajú do zostavy stretnutia v poradí podľa súpisu. V jednom stretnutí môžu za družstvo nastúpiť najviac štyria hráči s licenciou, z toho maximálne dvaja s licenciou typu A. V súťažiach s menším počtom šachovnic ako osem maximálne dvaja hráči s licenciou, z toho maximálne jeden s licenciou typu A, pokiaľ Riadiaci orgán príslušného Krajského šachového zväzu neurčí inak. Všetci hráči (kmeňoví aj licenční) uvedení na súpiske družstva v základnej zostave pre nastúpenie na zápas sú povinní odohrať aspoň jednu partiu v súťaži. Za nedodržanie tohto pravidla bude uložená pokuta podľa

aktuálneho **Sadzobníka poplatkov a pokút SŠZ**. CIS Premium členovia SSZ (žiaci so zakúpeným premium členstvom v projekte Sach na školách) sa nepovažujú za licenčných hráčov (môžu byť zaradení na súpiske ľubovoľného družstva a klubu bez potreby licencie). Hráč nemôže začať hrať partiu v zápase družstiev pokiaľ neskončí (nedohrá) v ten istý deň predtým hranú partiu v inej majstrovskej súťaži družstiev. Posúdenie možnosti začať hrať novú partiu je v právomoci rozhodcu. Porušenie tohto zákazu sa chápe ako neoprávnené nastúpenie hráča s dôsledkami pre družstvo podľa tohto článku.

Po odovzdaní nesmie byť zostava dopĺňovaná a zamieňaná inými hráčmi. Rozhodca je povinný presvedčiť sa, že zostava družstiev na stretnutie súhlasí so súpisťou. Na prípadné chyby v poradí hráčov upozorní kapitána družstva a umožní mu poradie opraviť. Ak sa aj napriek tomu stane, že sa niektoré partie začnú hrať s nesprávne zostavenými dvojicami, zodpovedá za chyby kapitán družstva. Družstvo, ktoré túto skutočnosť zavinilo, prehráva tieto partie kontumačne. Potrestané bude to družstvo, ktorého hráči majú poradové čísla na zostave nezodpovedajúce číslam šachovnic, na ktorých hrajú. Družstvo musí odovzdať zostavu najmenej s polovicou predpísaného počtu fyzicky prítomných hráčov odovzdanej zostavy. Pre posledné trojkolo Extraligy platí, že zostavu možno odovzdať len za fyzickej prítomnosti aspoň troch štvrtín hráčov, uvedených na zostave družstva pre dané stretnutie, tzn. minimálne 6 hráčov. Pri nižšom počte hráčov družstvo prehráva kontumačne na všetkých šachovniciach. Pokiaľ je to takto u oboch družstiev, prehrávajú kontumačne obidve družstvá so skóre 0 : 0. Ak má družstvo neúplný počet hráčov, obsadzuje prednostne prvé šachovnice a posledné prehráva kontumačne.

- 5.4. Pred stretnutím si družstvo určí kapitána, pričom je povinné oznámiť jeho meno rozhodcovi stretnutia. Kapitánom družstva môže byť len člen SSZ, ktorý má zaplatený členský príspevok za rok začiatku súťaže. Pokiaľ sa v priebehu stretnutia nemôže kapitán z akýchkoľvek dôvodov venovať svojim povinnostiam, oznámi rozhodcovi meno svojho zástupcu. Kapitán predloží rozhodcovi na kontrolu doklady hráčov, ktorých zaradil alebo uvažuje o ich zaradení do zostavy tohto stretnutia.

V čase stanovenom ako začiatok stretnutia (pozri čl. 6.1 a čl. 6.2) alebo najneskôr do 1 hodiny od stanoveného začiatku sú kapitáni oboch družstiev povinní odovzdať rozhodcovi stretnutia zostavy družstiev. Čas, ktorý uplynie od stanoveného začiatku zápasu do odovzdania zostavy rozhodcovi, sa započíta každému hráčovi tohto družstva. Pokiaľ so zostavou otáľajú obidve družstvá, spoločne stratený čas si rozdelia rovnakým dielom.

Kapitán družstva môže odovzdať zostavu, v ktorej sú uvedení aj neprítomní hráči, prítomných hráčov, uvedených na súpiske však musí byť minimálne polovica predpísaného počtu, pre posledné trojkolo Extraligy tri štvrtiny (rozhodca si to musí overiť!). Rozhodca otvorí stretnutie na všetkých, podľa odovzdaných zostáv obsadených šachovniciach.

- 5.5. Družstvo, ktoré neodovzdá zostavu do 1 hodiny od stanoveného začiatku zápasu, prehráva kontumačne na všetkých šachovniciach. Ak ani jedno družstvo neodovzdá zostavu do 1 hodiny od stanoveného začiatku zápasu, prehrávajú kontumačne obe družstvá so skóre 0 : 0. Meškanie sa družstvu odpustí, pokiaľ družstvo doloží, že bolo spôsobené vyššou mocou - vis maior (napr. meškanie verejného hromadného prostriedku, havária alebo iná prekážka na ceste a pod.). To neplatí, ak by sa družstvo aj napriek prípadu vyššej moci dostavilo neskôr, ako bol stanovený začiatok stretnutia.
- 5.6. Pokiaľ družstvo mešká menej než 1 hodinu od stanoveného začiatku zápasu, rozhodca mu nastaví stratený čas. Družstvo ale môže požiadať o anulovanie strateného času, a to aj vtedy, ak mešká viac ako 1 hodinu od stanoveného začiatku zápasu, ale menej ako stanovená čakacia doba a oznámi rozhodcovi, že najneskôr do 3 pracovných dní po dni odohrania stretnutia predloží riaditeľovi súťaže doklad, preukazujúci prípad vyššej moci podľa bodu 5.6. Odôvodnenosť požiadavky na anulovanie strateného času posudzuje výlučne riaditeľ súťaže. Udalosť, ktorá spôsobila meškanie, sa musí týkať minimálne 3 hráčov družstva. Ak družstvo požiadalo o hru bez straty času a riaditeľ súťaže ich žiadosť o anulovanie straty času neuzná, stretnutie sa skontumuje v prospech súpera.

- 5.7. Pokiaľ družstvo príde až po uplynutí čakacej doby, nie je súper povinný hrať. Ak však napriek tomu v záujme odohrania stretnutia nastúpi, platia podmienky ako v bode 6. a nasl.

- 5.8. Pokiaľ rozpis súťaže nestanoví inak, hráč uvedený do zostavy sa musí dostaviť k partii do 1 hodiny od stanoveného začiatku stretnutia (v súlade s čl. 6.7 písm. b) Pravidiel šachu FIDE účinných od 01. 07. 2014), inak prehráva partiu kontumačne. Za nedostavenie sa hráča k partii sa udeľuje pokuta podľa **Sadzobníka poplatkov a pokút SŠZ**.

Ak sa nedostavenie toho istého hráča v priebehu súťaže v tom istom družstve zopakuje, družstvo zaplatí pokutu a prehráva kontumačne všetky partie od tejto šachovnice nadol. Hráč už nemôže nastúpiť za žiadne družstvo do konca súťaže.

6. STRETNUTIE

- 6.1. Stretnutie začína v čase stanovenom **Rozpisom súťaže**. Väčšie časové posuny, ako sú uvedené v Rozpise súťaže záležia už len na dobrovoľnosti domácich. Žiadosť o zmenu začiatku sú súhlasia povinní

odoslať preukázateľne organizačnému pracovníkovi súpera najneskôr 14 dní pred stretnutím. O zmene začiatku stretnutia sú domáci povinní oboznámiť rozhodcu stretnutia. O dohode informuje žiadateľ riaditeľa súťaže.

V mimoriadnych prípadoch (okolnosti vis major) môže rozhodca zmeniť začiatok stretnutia.

- 6.2. Riadiaci orgán súťaže s prihliadnutím na územné podmienky stanoví čakaciu dobu, počas ktorej sú povinné družstvá na súpera čakať. Rozhodca i družstvá majú využiť všetky možnosti, aby sa stretnutie odohralo. Všetky skutočnosti týkajúce sa neskorého začiatku uvedie rozhodca v **Zápise o stretnutí**. Kapitán má právo uviesť do **Zápisu o stretnutí** pripomienky a nedostatky zo strany súpera, usporiadateľa alebo rozhodcu, ako aj iné skutočnosti, ktoré mohli mať vplyv na priebeh zápasu.
- 6.3. Súťaž sa hrá podľa **Pravidiel FIDE** a ich výkladu platného v SR. V súťažiach družstiev riadených SŠZ je čas na rozmýšľanie 90 minút na 40 ťahov + 30 sekúnd pre každý ťah a 30 minút do konca partie + 30 sekúnd pre každý ťah, pokiaľ Rozpis súťaže nestanoví inak. V súťažiach ratingovaných na FIDE však musí tempo hry spĺňať podmienky stanovené FIDE pre zápočet partií (v Extralige vrátane splnenia stanovených podmienok FIDE pre možnosť uhrania FIDE normy pre udelenie hráčskeho titulu). Pri použití tempa hry s pridaním času aspoň 30 sekúnd na ťah platí povinnosť zapisovať celú partiu.
- 6.4. V priebehu partie nesmie do partií členov družstva zasahovať nikto. Kapitán sa môže vyjadrovať len k ponuke remízy zo strany súpera alebo k otázke hráča vlastného družstva o možnosti ponúknuť remízu. Musí sa pritom zdržať akýchkoľvek komentárov. Po skončení partie sú hráči povinní odovzdať čitateľný originál **partiára** s kompletným dopísaním ťahov a údajov rozhodcovi stretnutia. Originály partiárov všetkých odohratých partií v súťažiach za celú hraciu sezónu sú vlastníctvom organizátora súťaže.
- 6.5. Po skončení stretnutia usporiadateľ preplatí rozhodcovi náhrady podľa údajov v **Rozpise súťaže**. Obidvaja kapitáni a rozhodca podpíšu **Zápis o stretnutí**. Ak to niektorý z kapitánov odmietne, uvedie túto skutočnosť rozhodca do **Zápisu o stretnutí**. V prvý pracovný deň po stretnutí odošle domáci oddiel originál **Zápisu o stretnutí** riaditeľovi súťaže, pokiaľ riaditeľ v rozpise súťaže nestanoví inak. Pokiaľ je to stanovené **Rozpisom súťaže** nahlási výsledok aj iným spôsobom. Domáci oddiel alebo riaditeľ súťaže je povinný uschovať do skončenia súťaže sadu **partiárov** z odohratých partií pre prípad reklamácie.
- 6.6. V prípade, že súťaž patrí medzi tie, z ktorých sa uskutočňuje online prenos partií na webovom sídle SŠZ, má usporiadateľ stretnutia povinnosť zabezpečiť na stretnutie materiálne a personálne zabezpečenie potrebné na riadny online prenos partií. Usporiadateľovi náleží za toto zabezpečenie odmena od SŠZ, ktorú usporiadateľ stretnutia ďalej vyplatí po individuálnej dohode o jej rozsahu osobe, ktorá technicky zabezpečila prenos stretnutia u usporiadateľa po skončení stretnutia.
- 6.7. Usporiadateľ stretnutia má povinnosť zabezpečiť prítomnosť reklamných materiálov partnera súťaže v hracej miestnosti na dobre viditeľnom mieste. Z priebehu stretnutia usporiadateľ stretnutia zabezpečuje vyhotovenie obrazového záznamu a prípadne aj zvukovo-obrazového záznamu so zábermi na hráčov a reklamné materiály partnera súťaže v ich pozadí. Vyhotovené záznamy poskytuje usporiadateľ stretnutia riaditeľovi súťaže a členovi VV SŠZ, respektíve VV krajského šachového zväzu poverenému agendou médií, resp. marketingu emailom do 3 dní od konania stretnutia, a to priamo vo forme prílohy emailu, alebo vo forme odkazu na úložisko, kde je možné jednoduché stiahnutie celého súboru záznamov zo stretnutia.
- 6.8. Pri vykonávaní športu môže byť športovec bez jeho súhlasu monitorovaný športovou organizáciou, ku ktorej má príslušnosť, ak zákon o športe neustanovuje inak, a to v prípade zákazu monitorovania v priestore antidopingovej kontroly. Z monitorovania môžu byť vyhotovované obrazové, zvukové, obrazovo-zvukové záznamy a záznamy o fyzickej výkonnosti športovca. Záznamy z monitorovania uchováva športová organizácia, ku ktorej má športovec príslušnosť, najviac dvanásť rokov odo dňa ich vyhotovenia.
- 6.9. Monitorovanie športovca podľa bodu 6.8 je možné iba na účely posudzovania športového výkonu športovca, prípravy športovca alebo majetkového zhodnotenia záznamov športovou organizáciou. Použitie záznamov nesmie byť v rozpore s oprávnenými záujmami športovca, a nesmie bezdôvodne zasahovať do jeho práva na ochranu súkromia nad rámec nevyhnutný na dosiahnutie účelu monitorovania a zaznamenávania športového výkonu športovca
- 6.10. SŠZ a príslušný KŠZ má právo udeľovať súhlas na použitie obrazových, zvukových a obrazovo-zvukových prenosov a záznamov zo súťaží a iných podujatí, ktoré organizuje.

7. HODNOTENIE VÝSLEDKOV

- 7.1. Za výhru partie má družstvo v stretnutí 1 bod, za remízu 0,5 bodu, za prehru 0 bodov. Výsledky partií sa navzájom sčítajú a súčet bodov tvorí skóre. Stretnutie vyhráva družstvo, ktoré dosiahlo vyššie skóre. Pri rovnosti skóre skončí stretnutie remízou.
- 7.2. Za výhru stretnutia sa družstvu počítajú 3 body, za remízu 1 bod, za prehru 0 bodov. Súčet takto získaných bodov určí poradie v súťaži.

- 7.3. Ak po skončení súťaže dosiahnu dve alebo viac družstiev rovnaký počet bodov, je na určenie poradia rozhodujúce skóre zo všetkých stretnutí. Ak sa podľa tohto kritéria nerozhodne, rozhoduje počet získaných bodov a potom skóre zo vzájomných stretnutí zainteresovaných družstiev. Keby ani toto kritérium nerozhodlo, prideli sa obidvom družstvám rovnaké umiestnenie. Ak by sa však rozhodovalo o majstrovi SR, postupe, resp. o vypadnutí, rozhodne riadiaci orgán o usporiadaní doplnkového stretnutia, resp. turnaja.

Ak niektoré družstvo vystúpi alebo je vylúčené zo súťaže skôr, ako má odohrané polovicu stretnutí, jeho odohrané stretnutia sa anulujú. Ak malo odohrané aspoň polovicu stretnutí, prehráva zvyšné stretnutia kontumačne. Ak sa družstvo nedostaví počas súťaže dvakrát k zápasu, bude vylúčené zo súťaže, pokiaľ riadiaci orgán súťaže z výnimočných dôvodov nerozhodne inak. Nenastúpenie na zápas posledného trojkola Extraligy sa posudzuje ako druhé nenastúpenie na zápas so všetkými dôsledkami (okamžité vylúčenie zo súťaže, zostup o dve súťaže nižšie). Družstvo, ktoré vystúpilo alebo bolo vylúčené, sa bez ohľadu na počet získaných bodov zaradí na posledné miesto v tabuľke a zostúpi v majstrovských súťažiach o dva stupne nižšie.

8. OSTATNE POVINNOSTI

- 8.1. Usporiadateľ je povinný pripraviť hraciu miestnosť (minimálna teplota 18 °C), zabezpečiť dostatočné osvetlenie a kapacitu hracej miestnosti (minimálne 2 m² na hráča), jednoznačné určenie poradového čísla šachovnic, hracieho materiálu (súpravy, bezchybné hodiny vrátane ich nastavenia, partiére, zápis o stretnutí). Podanie primeraného občerstvenia (min. káva, čaj) sa považuje za štandardný prístup domáceho družstva. Pred stretnutím je usporiadateľ povinný predložiť rozhodcovi na vyžiadanie dovtedy vydané **spravodaje** danej súťaže.
- 8.2. Hostujúce družstvo si zvolí taký spôsob dopravy, aby sa dostavilo na stretnutie do času stanoveného ako začiatok stretnutia.
- 8.3. Rozhodca delegovaný na rozhodovanie stretnutia je povinný dostaviť sa včas, aby mohol skontrolovať hraciu miestnosť, materiál, nastavenie hodín a doklady hráčov. Na pripravenom tlačive vedie v 3 exemplároch Zápis o stretnutí, do ktorého uvedie výsledky, námietky pred, počas alebo ihneď po stretnutí. V prípade sporu spíše protokol, ktorý po podpise kapitánov odošle usporiadateľ riaditeľovi súťaže. Tým nie je dotknutý čl. 6.2 a 6.5. Nie je povolené, aby delegovaný rozhodca počas stretnutia hral akýkoľvek zápas.
- 8.4. Ak sa na stretnutie nedostaví delegovaný rozhodca, prevezme jeho povinnosti nehrajúci kvalifikovaný rozhodca, ktorý nie je viazaný inými povinnosťami. Ak nie je prítomný ani neviazaný nehrajúci kvalifikovaný rozhodca, stretnutie rozhoduje a jeho povinnosti plní jeden z kapitánov alebo niekto z prítomných (prednosť má vždy kvalifikovaný rozhodca) podľa dohody kapitánov. Ak sa kapitáni nedohodnú, rozhoduje kapitán družstva určený žrebom. V prípade, že rozhodcom sa stane jeden z kapitánov, nemôže ďalej vykonávať funkciu kapitána a postupuje sa primerane podľa čl. 5.5. Pokiaľ sa delegovaný rozhodca dostaví neskôr, prevezme ihneď vedenie stretnutia. V tom prípade sa náhrada rozhodcovi (čl. 6.5) úmerne kráti.
- 8.5. Usporiadateľ je povinný v dostatočnom predstihu, minimálne však 1 deň pred začiatkom zápasu informovať rozhodcu, riaditeľa súťaže a organizačných pracovníkov dotknutých družstiev o zmene hracej miestnosti, termínu a času stretnutia.
- 8.6. Je prísne zakázané konzumovať alkoholické nápoje v hracej miestnosti. Je zakázané nastúpiť na stretnutie pod vplyvom alkoholu alebo inej omamnej a psychotropnej látky.
- 8.7. Každý účastník stretnutia je povinný správať sa tak, aby nepoškodzoval dobré meno šachovej hry.

9. PROTESTY, ODVOLANIA A PRÁVOMOCI RIADIACICH ORGANOV

9.1. Protesty

Pri porušení **Pravidiel šachu FIDE** a ich výkladu, **Súťažného poriadku**, **Rozpisu súťaže** alebo iných predpisov FIDE alebo SŠZ môže byť podaný protest. Protest podáva štatutárny zástupca klubu alebo organizačný pracovník družstva riaditeľovi súťaže (na poštovú alebo elektronickú adresu uvedenú v Rozpise súťaže) najneskôr do 3 pracovných dní od udalosti, ktorá je predmetom protestu. Hráč môže podať protest len v tom prípade, ak udalosť, ktorá je predmetom protestu mala priamy vplyv na výsledok jeho partie.

Protest voči rozhodnutiu riaditeľa súťaže kompetenčne prislúcha na riešenie ŠTK a podáva sa predsedovi príslušnej ŠTK (na poštovú alebo elektronickú adresu uvedenú v Rozpise súťaže) najneskôr do 3 pracovných dní od udalosti, ktorá je predmetom protestu.

Kópiu protestu zašle protestujúci preukázateľne tiež druhej strane, ktorá môže byť prijatím protestu dotknutá a rozhodcovi stretnutia. Druhá strana, prípadne rozhodca stretnutia sú povinní vyjadriť sa k protestu do 3 pracovných dní od doručenia kópie protestu. Ak sa druhá strana v tejto lehote nevyjadrí, bude riaditeľ vychádzať pri svojom rozhodovaní len z podkladov, ktoré má k dispozícii.

9.2. Protestný a odvolací vklad

Protesty a odvolania musia byť doložené poplatkom, ktorý protestujúci bezodkladne, najneskôr nasledujúci deň po podaní protestu zaplatí vo výške, stanovenej v **Sadzobníku poplatkov a pokút**. Poplatok sa poukazuje na účet SŠZ v súťažiach riadených VV SŠZ a v súťažiach riadených KŠZ na účet príslušného KŠZ.

9.3. Riešenie protestov

O proteste rozhodne riaditeľ súťaže do 14 dní od doručenia všetkých relevantných podkladov. Pokiaľ nejde o protest, ktorý spadá kompetenčne do právomoci ŠTK a RK, do stanoveného termínu vydá Rozhodnutie. Ak protest prislúcha na riešenie dotknutej ŠTK, vydá o tom Rozhodnutie o postúpení najneskôr do 3 dní od prevzatia podkladov a všetky relevantné podklady zašle predsedovi ŠTK na poštovú alebo elektronickú adresu. Následne o proteste rozhodne príslušná ŠTK do 14 dní od doručenia všetkých relevantných podkladov. Rozhodnutie o proteste zašle príslušná ŠTK protestujúcemu a všetkým zúčastneným stranám, v prípade že sa protest týka aj rozhodcu stretnutia, tak aj RK. Ak je protest uznaný, hoci aj čiastočne, vracia sa protestný vklad v celej výške protestujúcemu. Pokiaľ je protest zamietnutý, prepadá vklad v plnej výške v prospech riadiaceho orgánu súťaže. Pokiaľ vzniknú nejasnosti o kompetenciách pre riešenie protestu, o postúpení protestu ŠTK rozhodne predseda príslušnej ŠTK po konzultácii s príslušným riaditeľom súťaže.

9.4. Odvolanie

Proti rozhodnutiu o proteste je možné podať odvolanie do 14 dní od doručenia Rozhodnutia v prípade vynesenia Rozhodnutia príslušným riaditeľom súťaže na príslušnú ŠTK, v prípade vynesenia Rozhodnutia ŠTK vo všetkých prípadoch výlučne na Arbitrážnu komisiu Slovenského šachového zväzu. Člen riadiaceho orgánu, ktorý o veci rozhodoval v ktoromkoľvek stupni, je vylúčený z rozhodovania v tej istej veci v orgáne, ktorý rozhoduje v inom stupni alebo v tej istej veci vykonáva kontrolnú pôsobnosť alebo prieskumnú pôsobnosť voči konečnému rozhodnutiu. K odvolaniu je potrebné priložiť doklad o zaplatení poplatku podľa článku 9.2. Na vrátenie, či prepadnutie poplatku platia rovnaké ustanovenia ako v článku 9.3. Rozhodnutie o odvolaní v prípade vynesenia Rozhodnutia príslušným riaditeľom súťaže vydá ŠTK do 14 dní od doručenia podkladov od príslušného riaditeľa súťaže a je možné sa voči nemu odvolať na Arbitrážnu komisiu SŠZ do 14 dní od doručenia Rozhodnutia. K odvolaniu proti Rozhodnutiu príslušnej ŠTK je takisto potrebné priložiť doklad o zaplatení poplatku podľa článku 9.2. Na vrátenie, či prepadnutie poplatku platia rovnaké ustanovenia ako v článku 9.3. Rozhodnutie o odvolaní v prípade vynesenia Rozhodnutia a Rozhodnutia o odvolaní príslušnou ŠTK, Arbitrážnou komisiou SŠZ vydá do 1 mesiaca od doručenia podkladov z príslušnej ŠTK a toto Rozhodnutie o odvolaní je konečné.

9.5. Právomoci riadiacich orgánov

Riadiaci orgán stanoví v rozpise súťaže výšku postihu pri porušení **Rozpisu súťaže, Pravidiel FIDE a Súťažného poriadku**.

V prípade preukázateľného dodatočného porušenia **Rozpisu súťaže, Pravidiel FIDE** alebo **Súťažného poriadku** je riadiaci orgán súťaže oprávnený a povinný vydať o tom rozhodnutie najneskôr do 14 dní od zaregistrovania zistenia. Podnety o porušeníach **Rozpisu súťaže, Pravidiel FIDE** alebo **Súťažného poriadku**, podané po lehote 14 dní od skončenia súťaže sa už neriešia.

9.6. Orgán, ktorý vydal rozhodnutie je povinný do 7 dní od nadobudnutia právoplatnosti tohto rozhodnutia, upovedomiť a zabezpečiť v súčinnosti so sekretariátom SŠZ uverejnenie plného znenia rozhodnutia na webovom sídle SŠZ vo formátoch doc. a pdf. V upovedomení riadiaceho orgánu, ktorý rozhodnutie vydal, musí byť osobitne označený aj konkrétny bod predpisu, ktorého sa rozhodnutie týka. Rozhodnutia sa uverejňujú vo vymedzenej sekcii webového sídla SŠZ, pričom sú členené a vyhľadateľné podľa jednotlivých bodov predpisov, ktorých sa týkajú. Vo zverejnenom rozhodnutí musia byť utajené osobné údaje osôb a údajov športových organizácií a družstiev, ktoré sú uvádzané v rozhodnutí.

9.7. Rozhodnutia musia obsahovať výrok, odôvodnenie a poučenie. V odôvodnení rozhodnutia sa uvádza, ktoré skutočnosti boli podkladom na rozhodnutie, ako boli vyhodnotené dôkazy, ako sa príslušný orgán vyrovnal s návrhmi a námietkami dotknutých osôb a s ich vyjadreniami k podkladom rozhodnutia. Rozhodnutia musia byť odôvodnené, vrátane vymedzenia spornej situácie k bodom pravidiel, ktorých sa vecne týkajú. Poučenie obsahuje údaj, či je rozhodnutie konečné alebo či možno proti nemu podať opravný prostriedok, v akej lehote, na ktorý orgán a kde možno opravný prostriedok podať. V písomnom vyhotovení rozhodnutia sa uvedie aj názov orgánu, ktorý rozhodnutie vydal, dátum vydania rozhodnutia, meno a priezvisko fyzickej osoby a názov právnickej osoby, ktorej sa rozhodnutie týka. Rozhodnutie musí mať podpis s uvedením mena, priezviska a funkcie oprávnenej osoby. Pri ukladaní sankcie riadiaci orgán prihliada na závažnosť, spôsob, dĺžku trvania a následky protiprávneho konania, na opakované porušenie právnej povinnosti a na to, že sa konaním porušili viaceré povinnosti.

9.8. Riadiace orgány pri rozhodnutiach dbajú na to, aby v rozhodovaní o skutkovo a právne zhodných prípadoch alebo podobných prípadoch nevznikali neodôvodnené rozdiely. Na účely vydávania takýchto rozhodnutí vychádzajú aj z rozhodnutí zverejnených na webovom sídle SŠZ. Riadiace orgány

rozhodujú v súlade s pravidlami súťaže, predpismi šachového zväzu, medzinárodnými športovými pravidlami, predpismi a rozhodnutiami pri dodržiavaní zásad spravodlivého procesu.

9.9 Zápisnica zo zasadnutia riadiaceho orgánu s rozhodovacou pôsobnosťou obsahuje:

- a) schválený program zasadnutia,
- b) prezenčnú listinu, zápisnice o zvolení člena orgánu a písomné splnomocnenia, ak boli predložené,
- c) zoznam podkladov k jednotlivým bodom programu a spôsob prístupu k nim,
- d) dôležité vyjadrenia členov orgánu k jednotlivým bodom programu,
- e) rozhodnutia prijaté k jednotlivým bodom programu vrátane výsledkov hlasovania a odlišného stanoviska člena, ktorý nesúhlasil s prijatým rozhodnutím alebo s jeho odôvodnením, ak o to požiada,
- f) meno, priezvisko a podpis predsedajúceho a zapisovateľa.

9.10 Zápisnica zo zasadnutia riadiaceho orgánu s rozhodovacou pôsobnosťou sa zašle všetkým osobám oprávneným zúčastniť sa zasadnutia príslušného orgánu najneskôr do 15 dní odo dňa zasadnutia. Zasadnutie môže prebiehať osobne, ale aj písomnou, resp. elektronickou formou.

10. OPATRENIA PROTI MANIPULÁCII SUTAZE A DOPINGU

10.1. Každý je povinný na účely ochrany integrity športu informovať riaditeľa súťaže o akomkoľvek podozrení alebo zistení, že priebeh súťaže alebo výsledky súťaže sú manipulované. Podanie podnetu o podozrení z manipulácie súťaže a podnetov súvisiacich s porušením ustanovení 10.5. a 10.6. týchto pravidiel, ako aj ich ďalší procesný priebeh, zahŕňajúci prešetrenie, rozhodnutie, odvolanie, nadobudnutie právoplatnosti, uverejnenie a pod. sa spravujú rovnakými procesnými pravidlami a lehotami aké sú upravené v tomto predpise v bode 9 pri riešení protestu.

10.2. Manipuláciou súťaže je úmyselné nedovolené ovplyvnenie priebehu súťaže alebo výsledku súťaže vrátane pokusu o takéto konanie, ktorého cieľom je spravidla získanie výhody pre seba alebo pre inú osobu a čiastočné alebo úplné odstránenie neistoty spojenej s priebehom súťaže alebo výsledkom súťaže. Manipulácia súťaže je závažným disciplinárnym previnením.

10.3. Integritou športu sú princípy zaručujúce prirodzenú neistotu a nepredvídateľnosť priebehu a výsledku súťaže a rovnaké pravidlá a podmienky pre účastníkov súťaže pred začiatkom súťaže a počas celého priebehu súťaže

10.4. Pri preukázanom zistení, že priebeh súťaže alebo výsledky súťaže boli manipulované, sa voči zodpovednej osobe a/alebo družstvu udelí jedna alebo súbežne viacero z nasledovných sankcií:

- a) vyhlásenie partie, či partii za prehrané
- b) kontumovanie výsledku družstva alebo viacerých družstiev
- c) podľa závažnosti konania a stupňa súťaže udelenie pokuty v zmysle Sadzobníka poplatkov a pokút SŠZ
- d) vylúčenie družstva alebo viacero družstiev zo súťaže tak, že družstvo zostúpi v majstrovských súťažiach o dva stupne nižšie, a to v najzávažnejších prípadoch, najmä ak ide o manipulovanie zápasu o postup, či záchranu pred zostupom zo súťaže
- e) pri opakovanom porušení pravidiel v akejkolvek súťaži v priebehu posledných 12 mesiacov navrhne disciplinárnemu orgánu SŠZ konať o pozastavení členstva v SŠZ na 1 rok

10.5. Nikto nesmie uzatvárať stávky priamo ani prostredníctvom tretej osoby na súťaže, ktorých je účastníkom ako športovec, športový odborník alebo iná osoba, ktorá je svojim postavením, funkciou alebo činnosťou zapojená do súťaže.

10.6. Nikto nesmie zneužívať ani šíriť dôverné informácie o športovej organizácii a jej športovej činnosti, ktoré by mohli ohroziť integritu súťaže.

10.7. Za porušenie pravidiel uvedených v bodoch 10.5. a 10.6. udelí riadiaci orgán zodpovednej osobe pokutu v zmysle Sadzobníka poplatkov a pokút SŠZ.

10.8. Disciplinárny orgán SŠZ je oprávnený na účely disciplinárneho konania požiadať orgány činné v trestnom konaní a súd o informácie z trestného konania.

10.9. Športová organizácia, najmä šachový klub je povinný pozastaviť vykonávanie športovej činnosti osobe s jej príslušnosťou, na ktorú bola podaná obžaloba za trestný čin športovej korupcie až do skončenia trestného konania o tomto trestnom

10.10. Športová organizácia, najmä šachový klub je povinný zakázať vykonávanie športovej činnosti osobe s jej príslušnosťou, ktorá bola odsúdená za trestný čin športovej korupcie najmenej na dva roky; pri opakovanom odsúdení sa uloží doživotný zákaz vykonávania športovej činnosti.

10.11. Vo veciach antidopingu, porušení vnútorných antidopingových predpisov, antidopingových noriem zákona o športe a porušení Svetového antidopingového programu je príslušná Antidopingová komisia SŠZ.

10.12. Porušenie noriem uvedených v bode 10.11. je závažným disciplinárnym previnením.

10.13. Podnet vo veciach 10.11. sa podáva Antidopingovej komisii SŠZ za procesných podmienok upravených v bode 9.1. tohto predpisu. Sankcie v súťaži družstiev udeľuje táto komisia podľa

vnútorných antidopingových predpisov v súlade s prechodnými a záverečnými ustanoveniami tohto predpisu.

PRECHODNE A ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

1. V súťažiach družstiev môžu štartovať len tí členovia SŠZ, ktorí majú zaplatený členský príspevok za rok začiatku súťaže, podľa doterajších predpisov (**Sadzobník poplatkov a pokút SŠZ**).
2. Komisie RK a ŠT na spoločnom zasadnutí vydali „Výklad pravidiel FIDE ohľadom elektronických komunikačných prostriedkov pre súťaže SŠZ“, tento je vzhľadom na závažnosť zmien uvedený ako pomôcka v Prílohe č. 1 SPD.
3. Do doby vypracovania vnútorných antidopingových predpisov je jedinou sankciou, ktorú môže Antidopingová komisia SŠZ udeliť na základe preukázania viny, návrh na disciplinárne potrestanie vinníka disciplinárnemu orgánu SŠZ, ktorý mu uloží disciplinárnu sankciu. Do doby vypracovania vnútorných antidopingových predpisov sa postupuje pri riešení podnetu obdobne podľa procesných predpisov upravených v bode 9.1 až 9.3 a 9.6. až 9.10. tohto predpisu.
4. Súťažný poriadok nadobúda platnosť dňom jeho schválenia VV SŠZ dňa 30. júna 2016.
5. Súťažný poriadok nadobúda účinnosť dňom 30. júna 2016.
6. Dňom účinnosti sa ruší Súťažný poriadok družstiev zo dňa 03. októbra 2015.

Vypracovali:

Športovo-technická komisia SŠZ v zastúpení

Mgr. Ing. Alexander Riabov (predseda Komisie na implementáciu nového zákona o športe)

Ing. František Jablonický
prezident SŠZ

Príloha č. 1

Výklad pravidiel FIDE ohľadom elektronických komunikačných prostriedkov pre súťaže SŠZ.

Je prísne zakázané, aby hráč používal počas zápasu mobilný telefón alebo iné elektronické komunikačné zariadenie (ďalej ako EKZ), nesmie ho mať zapnuté (ani v tichom alebo vibračnom móde).

Rovnako je prísne zakázané, aby hráč mal pri sebe dané zariadenia, a to bez ohľadu na to, či sú v zapnutom alebo vypnutom móde (je prísne zakázané ich mať napr. vo vrecku nohavíc alebo v kabáte).

Porušenie ktorejkoľvek z vyššie uvedených povinností sa sankcionuje prehrou partie hráča, ktorý sa previnil.

Odporúča sa hráčom, ak si so sebou prinesú na zápas mobilný telefón alebo EKZ, aby si ich vypnuté odložili do tašky, ruksaku alebo kabelky, ktorú si ale musia odložiť v hracej miestnosti a nesmú danú vec, v ktorej si odložili svoj mobil, resp. iné EKZ odnášať počas celého zápasu z hracej miestnosti a ani mobil alebo EKZ počas zápasu z danej veci vyberať.

Rozhodca je povinný pred otvorením zápasu informovať hráčov o ich povinnosti mať mobil alebo EKZ nielen vypnuté ale rovnako o ich povinnosti ho nemať pri sebe (odložený na stole, pri sebe vo vrecku oblečenia), rovnako tak o sankcii - prehra partie. Rozhodca je povinný sankcionovať hráča, ktorý sa previní prehrou partie, nemôže uložiť miernejší trest.

Rozhodca je oprávnený umožniť hráčovi, ktorý ho o to požiada pred otvorením stretnutia s uvedením dôležitého dôvodu, mať zapnutý mobil v tichom režime a informuje o tom aj súpera. Takýto mobil bude odložený na stolíku rozhodcu, resp. na ním určenom mieste, pričom hráč môže použiť mobil (vrátane skontrolovania si zmeškaných hovorov, resp. prijatých SMS správ alebo e-mailov) len v prítomnosti rozhodcu. Hráč si odkladá takýto mobil u rozhodcu na vlastnú zodpovednosť.

RK a STK SSZ,
24. 08. 2014 Banská Bystrica